Documento de Requisitos do Aplicativo

Versão 1.0

Conteúdo

[1. Introdução](#_Toc35261013) 3

[1.1 Visão geral do documento](#_Toc35261014) 3

[1.2 Convenções, termos e abreviações](#_Toc35261015) 3

[1.2.1 Prioridades dos requisitos](#_Toc35261017) 3

[2. Descrição geral do sistema](#_Toc35261018) 3

[2.1 Abrangência e sistemas relacionados](#_Toc35261019) 3

[3. Requisitos funcionais (casos de uso)](#_Toc35261020) 4

[3.1 Cadastro](#_Toc35261021) 4

[Cadastrar-se](#_Toc35261022) 4

[Logar](#_Toc35261023) 4

[Cadastrar local](#_Toc35261024) 4

[Editar local](#_Toc35261026) 5

Visualizar/Pesquisarlocais5

[Avaliar locais](#_Toc35261028) 5

Filtrar resultados.................................................................................................................................6

[4. Requisitos não-funcionais](#_Toc35261037) 6

[Plataforma](#_Toc35261038) 6

[Usabilidade](#_Toc35261039) 6

[Desempenho](#_Toc35261040) 7

*Banco de dados....................................................................................................................................7*

*Linguagem.............................................................................................................................................7*

[5. Referências](#_Toc35261041) 7

# INTRODUÇÃO

Este documento especifica os requisitos do aplicativo de utilidade pública KIU- Kariri Informação Utilitária, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e implantação do aplicativo.

## Visão geral do documento

Além da introdução, as seções seguintes estão organizadas da seguinte forma:

1. **Seção 2 – Descrição geral do sistema**: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
2. **Seção 3 – Requisitos funcionais (casos de uso)**: especifica todos os casos de uso do sistema, descrevendo prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
3. **Seção 4 – Requisitos não-funcionais**: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança.
4. **Seção 5 – Referências:** apresenta referências para outros documentos utilizados para a confecção deste documento.

## Convenções, termos e abreviações

O entendimento deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

### Prioridades dos requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, nas seções 4 e 5, foi adotado o sistema planning poker no formato: “0, 1/2, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40” onde 0 é um requisito sem importância e 40 é um requisito de extrema importância sem o qual o sistema não pode funcionar.

# Descrição geral do sistema

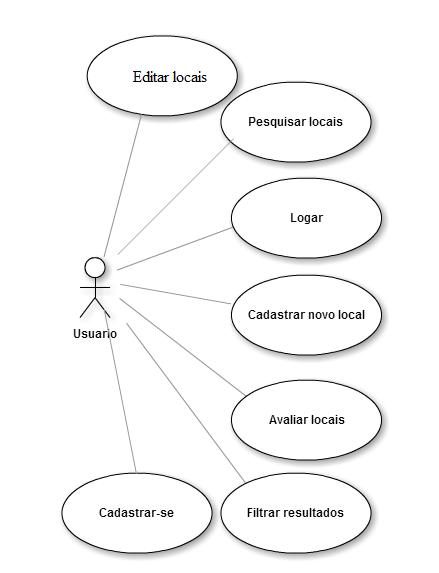
## Abrangência e sistemas relacionados

O KIU é uma aplicativo de utilidade publica que fornece uma maneira interativa e eficiente para criar uma cadeia de informações que ajude usuários a cadastrar e localizar lugares. Utilizando a ferramenta, o usuário – todos os tipos de pessoas - poderá cadastrar novos locais, localizar locais e fazer comentários a respeito deles. Além disso, poderá editar lugares já criados.

OKIU contribui de modo decisivo para melhorar a qualidade de localização de lugares na região CRAJUBAR.

# Requisitos funcionais (casos de uso)

A imagem a seguir mostra os requisitos funcionais no diagrama de casos de uso.



## Cadastro

Cadastrar-se

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário crie um login e uma senha para ele através de um pequeno formulário que conterá campos em pequena quantidade, mas de essencial importância para que não falte nenhum dado, mas também não entedie o usuário preenchendo dados desnecessários.

**Exemplo de uso:** Joaquina baixou o aplicativo e ao abri-lo ela fez um cadastro com nome, e-mail e uma senha para que se fosse preciso ela pudesse logar posteriormente.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: 20 |  |  |  |  |  |  |

**Entradas e pré-condições**: o usuário precisa estar com o aplicativo instalado no celular

**Saídas e pós-condição**: um usuário é cadastrado no sistema

Logar

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário logue através do Facebook, Gmail ou do próprio aplicativo, tal procedimento será feito de forma rápida, com apenas um clique o usuário poderá logar em qualquer uma das suas contas citadas anteriormente desde que esteja conectado nelas, se não estiver terá que colocar e-mail e senha da mesma forma que faz para logar nesses outros serviços.

**Exemplo de uso:** Tatiana baixou o aplicativo e ao abri-lo ela fez o login através de sua conta no Facebook.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: 20 |  |  |  |  |  |  |

**Entradas e pré-condições**: o usuário precisa estar com o aplicativo instalado no celular e já ter uma conta no Facebook, Gmail ou KIU.

**Saídas e pós-condição**: um usuário loga no sistema

Cadastrar local

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário crie e armazene um novo local no sistema de forma rápida e sucinta através de um pequeno formulário contendo campos apenas para informações essenciais

**Exemplo de uso:** Aluska depois de ter se cadastrado e logado no sistema clicou no link adicionar novo local na página principal e cadastrou um local novo

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**:40 |  |  |  |  |  |  |

**Entradas e pré-condições**: o usuário precisa estar cadastrado e logado.

**Saídas e pós-condição**: um local é cadastrado no sistema

Editar local

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário altere os dados de um local criado por ele, o usuário terá fácil acesso a opção editar dados para que não seja uma tarefa difícil visando assim uma maior qualidade das informações.

**Exemplo de uso:** Expedito logou no sistema e percebeu que entre os dados de um estabelecimento que ele cadastrou alguns dados estavam incorretos então ele resolveu alterar.

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 13 |

**Entradas e pré-condições**: recebe como entrada o local que se deseja alterar e o usuário que pretende alterar deve ser o mesmo que cadastrou o local.

**Saídas e pós-condição**: um local é alterado no banco de dados.

Visualizar/pesquisar locais

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário visualize os dados de um determinado local (endereço, contato, foto, avaliações) ou procure determinado local através da barra de pesquisa. Essa função estará na primeira página logo após o login porque a ideia do aplicativo é que o usuário encontre as informações necessárias para ele e é a função primordial do sistema então estará disponível da maneira mais fácil possível de entender e localizar.

**Exemplo de uso:** Carlos Alberto entrou no aplicativo e foi ver tudo de bom que tinha na região

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 13 |

**Entradas e pré-condições**: deve receber como entrada o local que se deseja visualizar.

**Saídas e pós-condição**: o usuário visualiza os locais desejados

Avaliar locais

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário avalie os locais cadastrados através de uma pontuação e uma descrição explicando o motivo da sua nota.

**Exemplo de uso:** Pietro entrou no aplicativo e estava dando uma olhada nos locais e viu um local que ela já havia visitado e não foi bem atendido então ele fez o cadastro e foi falar da sua experiência nesse local

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 8 |

**Entradas e pré-condições**: O usuário deve estar cadastrado e logado e deve passar como entrada o local que se deseja avaliar.

**Saídas e pós-condição**: o comentário do usuário será salvo.

Filtrar locais

**Descrição do caso de uso:** Este caso de uso permite que o usuário filtre os resultados de acordo com suas preferencias para que possam encontrar locais com mais facilidade, o software deve usar uma linguagem de fácil entendimento nas opções de filtro para que o usuário não fique em duvidas e possa encontrar locais de forma rápida e objetiva.

**Exemplo de uso:** Joao entrou no aplicativo e estava procurando um local para comer churrasco em Juazeiro e ao receber todos os resultados ele filtrou por cidade e recebeu de retorno só os restaurantes de Juazeiro.

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 8 |

**Entradas e pré-condições**: O usuário deve passar como entrada o parâmetro que ele deseja usar.

**Saídas e pós-condição**: os resultados aparecerão filtrados.

# Requisitos não-funcionais

Plataforma

O software deve ser mobile e disponível para os sistemas operacionais Android, IOS e Windows Phone e ainda operar em desempenho alto em todos sem descriminação

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 40 |

Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do aplicativo. Principalmente a facilidade de aprender a usar e memorizar.

O aplicativo terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes.

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 40 |

Desempenho

Embora não seja um requisito essencial ao sistema, deve ser considerada por corresponder a um fator de qualidade de software. O software deve ter um tempo de resposta de no máximo 5 segundos após uma requisição do usuario.

|  |
| --- |
| **Prioridade**: 13 |

*Banco de dados*

O aplicativo deve usar um servidor online para utilizar o banco de dados, e deve oferecer apesar de depender da internet utilizada e ate mesmo do aparelho uma velocidade rápida de recuperação de dados e segurança sempre que necessário.

|  |
| --- |
| **Prioridade**:40 |

Linguagens

Visando criar um produto com maior extensibilidade, reusabilidade e flexibilidade, deve se adotar como linguagens principais de desenvolvimento HTML 5, Javascript, CSS, Java EE e MySql.

O uso dessas linguagens permite não especificar qual será o sistema operacional o usuário irá usar em seu smartphone.

|  |
| --- |
| **Prioridade**:20 |

# Referências

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software, 8° edição. Pearson,2007

https://www.google.com.br/webhp?sourceid=chrome-instant&ion=1&espv=2&ie=UTF-8#q=documento+de+requisitos+pronto

http://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-10-documento-de-requisitos/11909